Wreck Road

1v1, mäng nagu Traffic racer aga 2d, kus pead ostma uued autod et sõita kiiremini ja kus on labürint ja kes kiiremini saab lõppuni see võidab

Arendusjärk:

* Kasutajad
* Inventory
* Teed
* Autod✅

Arenduslikud nõuded:

1. Backendis on objekt, mis hoiab (Inventory, Autod, Teed)✅

Autod ✅

Piltide andmebaasis hoidmine✅

1. Kasutajate registreerimine

Kasutaja saab registreerida

Kasutaja sisestatud emailile tuleb kinnitussõnum

Igal kasutajal, on profiili-item backendis, kus hoitakse loendit, autodest mis kasutajal on.

Teed

Teedel on pildid ka

GameLoop

1. Loogika mis kirjeldab ära mängu tegevused
2. Mängija saab navigeerida vaadete vahel
3. Mängija saab näha oma autot
4. Mängija saab hankida uusi autosi
5. Story quest